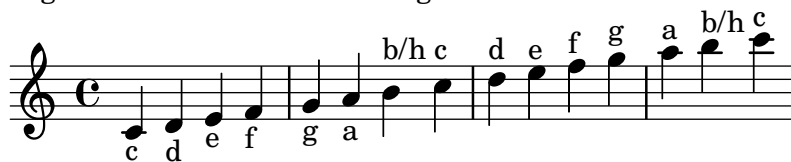


Nodelæsnings-cheatsheet

UngSlagelse 2022

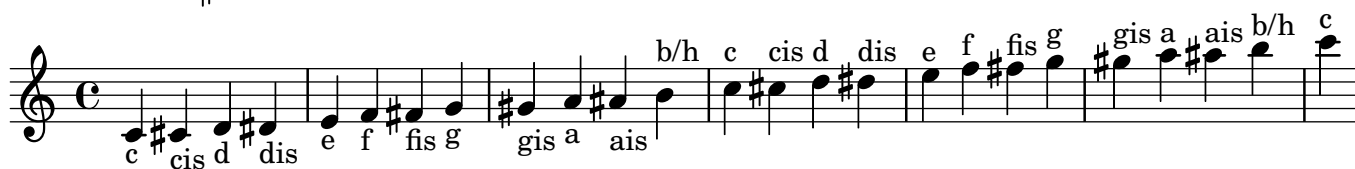
Nodernes navne

Alle de hvide tangenter er kaldes efter alfabetet. I Norden (herunder Danmark) og Tyskland kalder man dog 'b' for 'h' af historiske årsager.



Nodernes navne med krydser

Når vi sætter et kryds (\sharp) for en tone, hæver vi den med en halv tone (en halv tone er afstanden fra én tangent på klaveret til en anden). Det vil sige at $a \sharp$ er den sorte tangent lige over tangenten a. Når vi sætter \sharp for en tone udtaler vi tonens navn med endelsen -is. De steder hvor der ikke ligger en tone med kryds, er de steder hvor der ikke er en sort tangent mellem to hvide tangenter på klaveret – her behøver vi derfor ikke et \sharp for at kende tangenten.



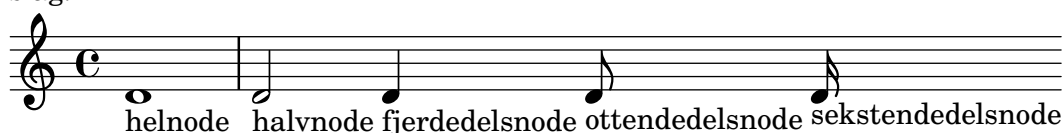
Nodernes navne med b'er

Ligesom vi kan kalde tangenten over et a for $a \sharp$, dvs. vi kender den ved at den ligger en halv tone over a, kan vi også vælge at kende den ved at den ligger en halv tone under b. I sådanne tilfælde bruger vi tegnet \flat . Når vi sætter \flat for en tone udtaler vi tonens navn med endelsen -es (eller -s hvis tonens navn er en vokal). Her er de samme toner ved brug af \flat i stedet:



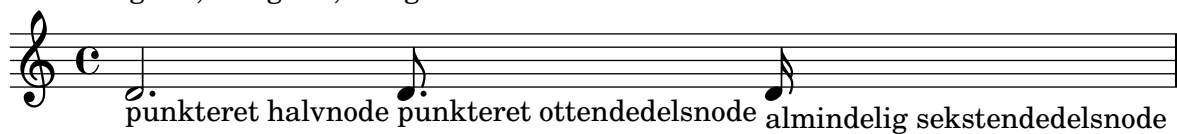
Nodeværdier

Udover at vi kan vise forskellige toner på noder, kan vi også vise forskellige rytmer. Dette gør vi ved at bruge forskellige nodeværdier. Disse nodeværdier skal læses som *brøkdele af en takt i 4/4 (4 fjerdedele)*. En helnode fylder altså en hel takt = 4 slag, mens en halvnode fylder en halv takt = 2 slag. Tilsvarende fylder en fjerdedelsnode en kvart takt = 1 slag, mens en ottendedel fylder en ottendedel af en takt = 0,5 slag.



Punkterede noder

Udover disse brøkdele, kan vi sætte en prik efter en node. En sådan node kalder vi 'punkteret', og det betyder at vi lægger halvdelen af nodens værdi til. Dvs. at hvis vi har en punkteret fjerdedelsnode fylder den $1 \text{ slag} + 0,5 \text{ slag} = 1,5 \text{ slag}$:



Pauser

Ligesom vi kan have forskellige noder, kan vi også have pauser. Disse betyder bare at her skal ikke spilles noget. Pauserne har værdier ligesom noderne:

